

HE
system

PC Engine

Vol.24

©1989 HUDSON SOFT

©1989 ATLUS

©RED

PCエンジン

PITHECANTHROPUS COMPUTERURUS



HUDSON GROUP

HUDSON SOFT

HuCARD

このたびは、ハドソンのHuCARD、" PC原人 "を
お買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

※リセット方法

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。



HuCARD は **THE** 専用のゲームカードです。
system

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

PC原人

PITHECANTHROPUS COMPUTERUS

進化論をいつがまた？
原始が舞台の
コミカルアドベンチャー

知恵はないけど、頭が武器だ！
原始パワーで暴れまくれ！



©1989 HUDSON SOFT
©1989 ATLUS
©RED

私たちの名前はPC原人。
史上最強の石頭を持つ、お
かしなおかしな原始人。
毎日、陽気に暮らして
いたんだけど、おい
らの恐竜王国に何か
大事が起ったらし
い。王国の平和を
守るため、石頭を
武器に戦うぞ！

おかしい博士が考察
したおかしい世界！

ゲームの生みの親は、
アベ博士

ちょっとおかしい2人の
博士。ある日、頭でかちの原始
人と不思議な絵文字の描かれ
た石板を発見した2人は、そ
の石板をもとに原始人の
生態を研究。その成果を
ゲーム化したという。ど
こまで信じていいのかわかんない？



コプリン教授

イラスト／青木コ太（レッドカンパニー）

真の原始時代は、こうだったのさ!?

大 紹 介

ゲームの舞台は、史上最古の王国、恐竜王国。この王国にはなぜか熱帯もあればツンドラもある。「そんなバカな!」なんて言っちゃダメ。2人の博士の研究では、真の原始時代はそうだったんだから! それにホラ、いろんな場所がある方が、何かと楽しい。そう思うでしょ、ネ。

フィールドは7ラウンド

25 エ リ ア

ゲームは7ラウンド。各ラウンドは、いくつかのエリアに分かれていて、全エリア数は25。

右で紹介しているのが、王国のイメージマップ。おかしな敵がいっぱい歩き回っている、おかしな王国なのだ。



きょう りゅう おう こく
恐竜王国
 イメージ



すてごおか



◀丘かと思つたら、
 実は恐竜ステゴサ
 ウルスの背中ノ

るーぱーどうくつ



◀暗い洞窟。こ
 こにはヘンな動物、
 るーぱーがいる。

でこたんさばく



◀この地面はア
 リ地獄。ジツとし
 てると沈むからね。

ほねほねばし



◀恐竜の骨で作ら
 れた橋。キミはう
 まく渡れるかな？

これがゲームの主人公

しゅじんこう

PC原人

の生態だ!

せいたい

二頭身の超石頭キャラ、P
C原人。彼は、何を食べ、ど
んな暮らしをしていたのか。
博士たちの研究による
と、原人の生態は次
の通り。強烈に常識
はずれのキャラなのだ。

頭がい骨

異様に大きくて堅い。
この石頭を利用して、頭
突き（ヘッドバット）で
狩りをしていたらしい。

胃

肉を食べると猛烈な勢
いで消化。そのエネルギ
ーで頭がショート。一種
の無敵状態に突入する。

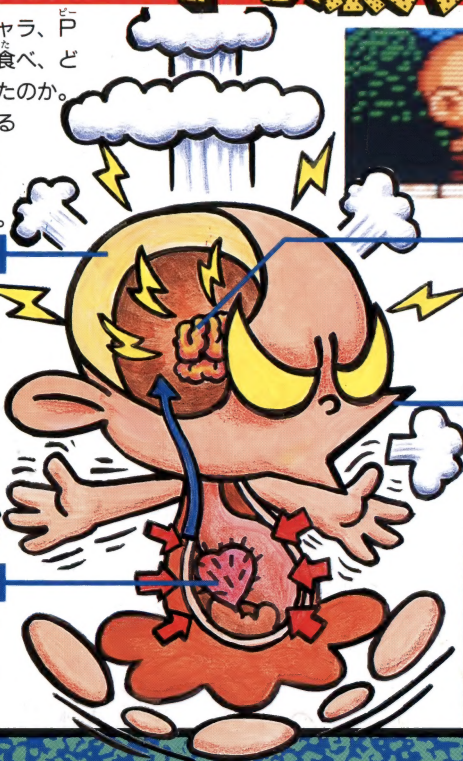
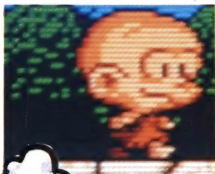
脳みそ

言葉をかろうじて
理解するが、脳の重
さはわずか55g。だ
が根性はあるぞ!

歯

何でも食べていた
原人は、歯が異常に
はじょうぶ。歯でガケ
を登ることもできた。

歩く姿もどこな
くコミカルな原人。



ほうほう コントロール方法

ランボタンでゲームスタート。通常のコントロールは方向キーと①②ボタンで行うぞ。ゲーム中にランボタンを押すとポーズ。セレクトボタンは使わない。



基本操作

コントロールの基本は、方向キーの左右で移動、①ボタンでジャンプ（長く押すと高く跳べる）。②ボタンでヘッドバット攻撃。

エレベーターやボーナスステージの入り口では方向キーの上を押せばOK。ライフがなくなった場合は、スタートボタンで原人が復活するぞ（ストックがある時のみ）。

必殺! ジャブピンダヘッドバット
 ▶ ジャンプ中に①ボタンを押すと、ヘッドバットの威力がアップする。
 ①ボタンをタイミングよく押し、敵を狙おう。

特殊操作

根こなし登のぼり
 ①ボタンを連打すると、根性がガケを登るのだ。

水手い中遊ゆう泳
 水中では①ボタンを押すと浮力が働くぞ。

ヘッドバンキング
 敵に噛みつかれたら②ボタン連打で振り払え。

▶ コンティニュー後はエリアの最初からスタート。



● 原人のコンティニューについて
 ゲームオーバーになっても、タイトル画面でCONTINUEを選びランボタンを押すと、何度でもゲームの続きができる。

が めんひょう ジ アンド

画面表示&パワーアップ

原人のライフはハートマークで表されている。スコアによる1UPもあるぞ(1万、2万、それ以後は2万点ごとに)。



肉を食べてパワーアップ!

アイテムを取ると、原人はパワーアップする。アイテムの中でも特に重要なのが肉。食べると下のように原人が進化するぞ。



猿人以上に進化した状態で地面にヘッドバットすると、敵の動きを止められるぞ。

PC猿人



ちっちゃい肉を食べるとPC猿人に変身。ヘッドバットの威力が2倍になるぞ。

無敵状態



でっかい肉を食べるか、PC猿人の状態でちっちゃい肉を食べると、一定時間、無敵状態に。

PC変人



無敵状態が終わると、PC変人に。ヘッドバットの威力はなんと3倍にもなるのだ。

●パワーアップアイテム

9種類のアイテムがあるぞ!



ちっちゃい肉 これを食べると原人が一段階パワーアップする。



でっかい肉 食べると一気に二段階パワーアップ。しばらく無敵になるぞ。



ハート これを取るとハート1個分ライフが回復。命の源ともいうべきアイテム。



ジャンボハート でっかいハート。これを取るとハート3個分ライフが回復!



クリスタルハート 原人のライフの量がハート1個分増える。とっても基重!



野菜 ライフがハート5分の1個分回復。ピーマン、タマネギ、ニンシンの3タイプ。



フルーツ ライフがハート5分の2個分回復。バナナ、メロン、スイカの3タイプ。



にこにこマーク 敵を倒すとときどき出現。ラウンド終了時にボーナスとなる。



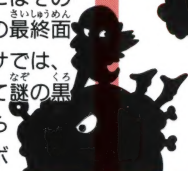
なぞの1UP ミニサイズの原人を取ると、ストックが1個増えるぞ。

てき けいとう ず こうかい 敵キャラクター系統図公開!

てき やく しゅらい かく
敵キャラクターは約50種類。各ラウンドにはその
ち いき どうかつ さいしゅうめん
地域を統括しているボスが出て、ラウンドの最終面



に登場する。ウササでは、
これらの敵はすべて謎の黒
幕にあつ なが くら
幕に操られているらしいのだが……。ボ
スはどこも個性적이다。ラウンド5ボス



さいきょう
最強ボス?

▲不気味なシルエット。
こいつが黒幕らしい…。



デカダン
ラウンド1ボス



シュリケン
ラウンド2ボス



ガンコリン
ラウンド3ボス



アポロ
ラウンド4ボス

おかしな敵たち

いわゆるザコキ
ヤラたちも個性派

ぞろい。コミカルな動きで原人に迫ってくるぞ (おかしなヤツだからといって油断しないようにね)。中には無敵のヤツもいるから、十分注意してくれよ!

▼さばくに登場するサ
ボテン。こいつは無敵。



▲ヤシの木には登ること
もできるぞ!



ゲームの
うみの親

きょうじゅ

はかせ おし

コブリン教授とアベベ博士が教える

かなら

ジャンピングヘッドバットを必ずマスターしよう

まずは原人の必殺
わざ、ジャンピングヘッドバ
ットを必ずマスターする。
狙った場所（ばしょ）に落下（らくか）できるよ
うタイミングをつかもう。
たんけん 探険はその後だ。

▶ジャンプ中にタイ
ミングよく⑩ボタン。

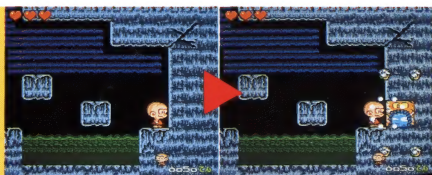


◀頭（づ）つきの威力（いりき）倍増（ばいぞう）。
こいつは効（き）くぜ！

あやしい場所にはヘッドバット！

いろんな場所（ばしょ）に秘
みつ 密（ひそ）の部屋（へや）やボーナスステ
ージが隠（かく）されている。入り口（ぐち）
はヘッドバットで壊（こわ）すこと
ができるから、あやしい場
所（ばしょ）では必ず試（ため）してみよう。

▶よく見（み）ると何（なん）だ
か壁（か）の様（よう）が違う（がらう）。



◀ヘッドバットで入
り口（ぐち）が出現（で）したぞ。

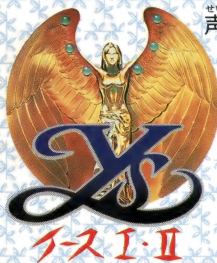
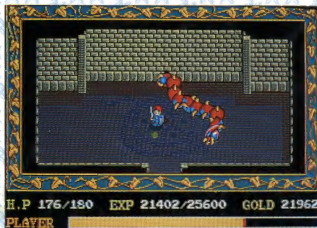
●ボーナスステージは4タイプ

ボーナスステージはいろんな場所（ばしょ）に隠（かく）
されている。ステージのタイプは4つ。ここ
では、ジャンプ、回転（かいてん）、ヘッドバット、根
性（じょうしょう）登（のぼ）りのテクニク（てくにく）が試（ため）される。うまくい
けば、ドドドーッとボーナス（ぼなす）が稼（かせ）げるぞ。



あの「イース」が アップ グレードUPして シーディーとうじょう CD-ROMに登場!!

繁栄と同時に魔族を生み出し、滅亡の危機に瀕する幻の王国イース。その運命を握る6冊の本をめぐり、壮大な冒険が始まる/CD-ROM用に新たに追加されスケールアップしたビジュアル、大迫力のサウンド、肉



声ではなすキャラクター

はゲームを超えた興

奮度/ 不朽の名作「イース」

「イースⅡ」が1つになって、今、

ここに完成!!

©1989 HUDSON SOFT ©1987, 1988 Falcom



HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本 社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハトソンビル TEL 011-841-4622
東京支社 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハトソンビル TEL 03-260-4622
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622
営業所 札幌・名古屋・福岡

HuCARD はハドソンの商標です